



UIITS

Unione Italiana Tiro a Segno

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO PRODUCTION 2024

100 metri cal. 22

**TRAINER 100
SUPER TRAINER 100**

(Versione 1.0)

INDICE

1. Carabine	<i>pag. 3</i>
2. Categorie di tiro	<i>pag. 3</i>
3. Norme generali	<i>pag. 3</i>
4. Posizione di tiro	<i>pag. 5</i>
5. Abbigliamento	<i>pag. 6</i>
6. Munizionamento	<i>pag. 7</i>
7. Attrezzatura	<i>pag. 7</i>
8. Controllo armi	<i>pag. 7</i>
9. Bersagli	<i>pag. 7</i>
10. Tempi di gara	<i>pag. 7</i>
11. Numero di colpi	<i>pag. 8</i>
12. Comandi di Gara	<i>pag. 8</i>
13. Fuoco Incrociato "Attivo"	<i>pag. 9</i>
14. Fuoco Incrociato "Passivo"	<i>pag. 10</i>
15. Valutazione dei colpi	<i>pag. 10</i>
16. Esposizione dei bersagli non obbligatoria	<i>pag. 11</i>
17. Casi di parità di punteggio	<i>pag. 11</i>
18. Rientri	<i>pag. 11</i>
19. Reclami verbali e scritti	<i>pag. 12</i>
20. Sanzioni	<i>pag. 12</i>
21. Campionato	<i>pag. 13</i>
22. Iscrizioni Individuali	<i>pag. 13</i>
23. Iscrizioni Squadre	<i>pag. 14</i>
24. Assegnazione Titoli	<i>pag. 15</i>
25. Premiazione gare del campionato	<i>pag. 15</i>
26. Premiazione Finale	<i>pag. 15</i>
27. Elenco armi ammesse	<i>pag. 16</i>
28. Bersaglio specialità Trainer e Super Trainer	<i>pag. 20</i>
29. Allegato "A": esempi rest ammessi	<i>pag. 21</i>
30. Allegato "B": posizione della mano debole	<i>pag. 22</i>
31. Allegato "C": norme sulle bandierine segnamento	<i>pag. 24</i>
32. Allegato "D": per la valutazione dei colpi - calibro	<i>pag. 24</i>

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO 2024

TRAINER 100 - SUPER TRAINER 100

1. CARABINE

Sono ammesse armi in calibro 22LR destinate e/o utilizzate dalle forze militari, con o senza caricatore, a ripetizione manuale o semiautomatica per addestramento, in configurazione originale prevista dalla casa costruttrice o modificata da arsenale militare o con la presenza di idonea conversione originale.

Sono escluse le armi dotate di ottica anche se in configurazione originale.

Il peso dello scatto non deve essere inferiore a **1.360 grammi**.

E' consentita l'asportazione delle magliette porta cinghia.

2. CATEGORIE DI TIRO

2.1 Trainer 100: partecipano le armi munite di tacca di mira aperta e mirino a palo, **con un copri mirino se previsto dal costruttore**, costruite fino all'anno 1965 incluso.

2.2 Super Trainer 100: partecipano le armi costruite sino all'anno 1965 incluso, munite di mirino anteriore a palo e diottra **(non moderna)** micrometrica o non, dedicata o coeva all'arma. Può essere utilizzato un copri mirino previsto dal costruttore, purché il mirino sia a palo. E' ammessa l'apposizione alla diottra di filtri, iridi, una lente o sistemi per la correzione dei difetti visivi, tutti anche non coevi, purché non determinino l'ingrandimento del bersaglio. **Non sono previsti filtri, lenti chiare o colorate, inserite all'interno del copri mirino.**

3. NORME GENERALI

3.1 Il tiratore e il TSN è tenuto a conoscere e rispettare il presente regolamento.

3.2 Gli atleti e i giudici che partecipano ad una competizione non devono essere sotto l'influenza di sostanze stupefacenti (alcool incluso) di qualsiasi genere. L'uso di sostanze alcoliche e di droghe illegali, indipendentemente dalle modalità di assunzione, costituiscono infrazioni gravissime. Chiunque a giudizio del Giudice di Gara sia visibilmente sotto l'influenza di sostanze come quelle descritte sopra, dovrà essere squalificato dalla gara e potrà essere allontanato dal campo di tiro. Per quanto non scritto nel presente regolamento, valgono le Norme Sportive Antidoping adottate dal CONI.

3.3 Il tiro si esegue nella posizione da seduti, con carabina appoggiata soltanto anteriormente sul rest.

3.4 La parte posteriore della carabina non può mai essere appoggiata direttamente sul banco al momento dello sparo ma deve essere sostenuta dalla mano debole del tiratore senza interposizione di alcun tipo di materiale. L'infrazione a questa norma causerà la squalifica immediata del tiratore il quale dovrà sospendere immediatamente il fuoco ed abbandonare la linea di tiro. Si rammenta ai Sigg. Tiratori che infrangere

tale regola causerà non solo la squalifica immediata ma questo verrà anche considerato comportamento anti-sportivo e comporterà l'azzeramento di tutti i punteggi già ottenuti nelle gare di ammissione al Campionato, l'esclusione dalla Finale e l'eventuale deferimento al Tribunale Sportivo Nazionale UITA.

3.5 Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura (deve essere mantenuta esclusivamente la verniciatura trasparente, non sono ammesse **verniciature coprenti** che possano dissimulare interventi non consentiti).

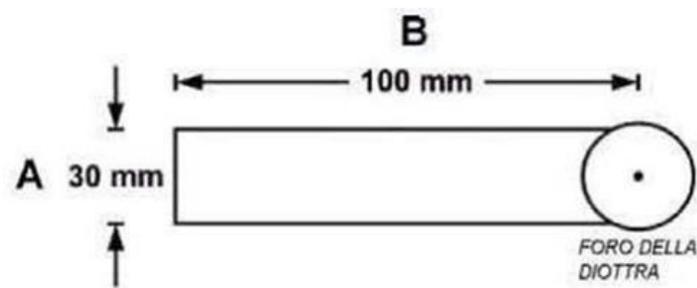
3.6 Non è consentito l'utilizzo di ogni tipo di "livella", sia sulle ottiche, sui rest che sulle armi.

3.7 I paraocchi laterali non sono consentiti. È consentito utilizzare un paraocchi, per coprire l'occhio che non mira, di larghezza non superiore a 30 mm.



3.8 Qualsiasi tipo di visiera o cappello non può essere indossato in maniera da costituire uno schermo laterale, la Giuria deve essere in grado di vedere il lato dell'occhio dell'atleta se visto lateralmente alla stessa altezza da terra.

3.9 Uno schermo può essere attaccato alla carabina o alla diottra. Lo schermo non può essere più alto di 30 mm (A) e non può estendersi per oltre 100 mm (B) dal centro dell'apertura della diottra in direzione dell'occhio che non mira. Nessuno schermo può essere utilizzato dalla parte dell'occhio che mira.



3.10 E' ammesso l'uso delle Safety Flag in sostituzione di togliere l'otturatore.

3.11 La Sezione organizzatrice della gara, prima dell'inizio della competizione, dovrà esporre in apposito albo l'elenco nominativo dei Quadri di Gara così composto:

- Direttore di Gara
- **Giudice di Gara** UITS o Presidente di Sezione che organizza la gara (qualora preparato nella materia specifica) o da un esperto UITS di sua fiducia previa autorizzazione da parte della UITS
- Giuria di Gara
- Direttore di Tiro
- Direttore Controllo armi ed equipaggiamento
- Direttore Ufficio Classifiche
- Commissari di linea

3.12 La Sezione organizzatrice ha la responsabilità di formare e preparare dovutamente i Quadri di Gara in merito al presente Regolamento ed alla sua corretta applicazione.

3.13 Tutto il Personale della Direzione di Gara e di servizio dovrà essere munito di cartellino d'identificazione, al fine di agevolare i concorrenti nel riconoscimento degli stessi.

3.14 È tassativamente vietato ai membri della gestione della Gara prendere parte alla competizione ad eccezione delle seguenti posizioni:

- Direttore controllo armi ed equipaggiamento
- Direttore di Tiro, eccetto per la specialità in cui gareggia
- Commissari di linea, eccetto per la specialità in cui gareggiano
- Personale di Fossa ed esposizione bersagli

4. POSIZIONE DI TIRO (*vedi Allegato "B"*)

4.1 Seduti al bancone, su sgabello regolabile in altezza.

4.2 Il rest, il bancone e lo sgabello regolabile saranno uguali per tutti i tiratori e saranno forniti dall'organizzazione. E' consentito l'utilizzo di rest personali, **esclusivamente commerciali**, prodotti industrialmente su vasta scala escludendo l'utilizzo di strumenti artigianali, autoprodotti oppure che, pur rientrando tra quelli consentiti, presentino delle modifiche strutturali. Unica modifica consentita è quella del cuscinetto al solo fine di utilizzare un cuscino di larghezza idonea ad ospitare correttamente l'asta della calciatura. Resta comunque inteso che tali rest personali dovranno comunque mantenere le stesse caratteristiche di cui al successivo punto 4.5, così **come il divieto di interporre qualsiasi materiale tra il cuscino del rest e la calciatura della carabina**. Qualora il tiratore fosse sprovvisto di rest verrà fornito dalla Sezione organizzatrice.

4.3 È consentito l'appoggio anteriore della carabina solo sul rest, non è consentito l'appoggio sul bancone del calcio, che deve essere esclusivamente imbracciato.

4.4 **La pala del calcio viene posizionata nel naturale incavo della mano debole posto tra pollice e indice.**

4.5 **Possono essere utilizzati tutti i rest con possibilità di regolazione solo in altezza, escludendo quindi ogni testa/cuscino che presenti una regolazione laterale destra/sinistra (vedasi allegato "A"). Il piano di appoggio dell'asta della calciatura deve essere costituito solo da un cuscinetto riempito con sabbia o altro materiale inerte (granulato). Non è un supporto metallico e deve risultare modificabile al tatto.**

E' consentito anche l'utilizzo del solo sacchetto personale e la struttura del Rest fornita dall'organizzazione. Il sacchetto personale deve comunque rispettare le caratteristiche sopra citate.

4.6 Tutti i **REST personali** devono essere sottoposti al controllo e approvati preventivamente dal personale preposto prima di accedere alle line di tiro.

4.7 Il controllo che il vivo di volata punti sopra il cartello porta bersaglio che sarà effettuato posizionando, nel punto più basso del calcio, una DIMA dello spessore di 30 mm. In caso di verifica al termine della gara, il mancato rispetto di questo vincolo, **comporterà la squalifica dalla competizione.**

4.8 Non sono ammessi sacchi, cuscini, ciocchi di legno o altro materiale che non consente al tiratore di regolare il rest in altezza.

4.9 Il rest va obbligatoriamente regolato prima dell'inizio della gara, momento oltre il quale non sarà più possibile intervenire in nessun modo sulla sua altezza. L'infrazione a questa norma causerà l'assegnazione di 2 (due) punti di penalità sul punteggio della prima visuale di gara

Le sezioni TSN organizzatrici la gara sono tenute a garantire l'efficienza e l'uniformità delle attrezzature fornite per lo svolgimento della gara: bancone (utilizzabile anche da atleti con carrozzina), sgabello regolabile, rest della sezione e bandierine segna vento (vedasi **Allegato "C"**).

5. ABBIGLIAMENTO

5.1 Gli indumenti indossati dal tiratore dovranno presentare caratteristiche di completa flessibilità per non creare alcun tipo di supporto per la carabina.

5.2 È vietato l'uso di giacca, pantaloni e guanti da tiro tipo ISSF.

5.3 È vietato l'uso di guanti, di qualsiasi tipo, sulla mano debole.

5.4 È consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride posizionata sull'occhiale.

5.5 È consentito l'uso di una gomitiera sul braccio forte.

5.6 Nessun tipo di materiale (es: cuscini, tappetini, tovaglette ecc...) può essere interposto tra i gomiti e il bancone.

5.7 Come previsto all'art. 20 del Programma Sportivo NON ISSF (Dress Code):

- Quando partecipano alle competizioni gli atleti devono indossare un abbigliamento di tipo sportivo; i Gruppi Sportivi e le Sezioni TSN devono dotare i propri rappresentanti di capi di vestiario che riportino i simboli, il nome ed i colori del Gruppo Sportivo o Sezione TSN di appartenenza. Nell'abbigliamento sportivo sono incluse le tute sportive di vario genere e materiale.
- I componenti di una squadra che partecipano ad una gara a squadre devono indossare lo stesso abbigliamento, che rappresenti il Gruppo Sportivo o la Sezione TSN di appartenenza.
- Durante le Cerimonie di Premiazione o altre cerimonie, gli atleti devono indossare l'abbigliamento sociale.

- Gli indumenti proibiti per tutte le fasi delle gare includono abbigliamento mimetico o con disegno mimetico, pantaloni con orli strappati o sfilacciati, pantaloni con pezze o buchi o scoloriti nonché indumenti con messaggi o disegni che non siano riconducibili alla Sezione TSN, Gruppo Sportivo, associazioni o alla stessa UITIS o marchi del produttore o degli sponsor.

6. MUNIZIONAMENTO

6.1 Il munizionamento deve essere commerciale ed in calibro .22 in piombo.

7. ATTREZZATURA

7.1 È consentito l'uso di un cannocchiale, a lato, per il controllo a distanza del bersaglio e un eventuale cronometro. Sarà possibile l'uso di una telecamera da montare sull'oculare del cannocchiale, collegata ad un Computer.

8. CONTROLLO ARMI

8.1 La Direzione di gara si riserva il diritto di controllare in qualsiasi momento, carabina e accessori, come previsto dai Regolamenti e norme UITIS.

8.2 Le armi prima di accedere alle linee di tiro e utilizzando una **specificata zona di sicurezza** dovranno essere sottoposte :

- al controllo del peso di scatto;
- al controllo di conformità della calciatura.

8.3 Se ad un controllo le armi non risultano conformi al regolamento, il tiratore sarà escluso dalla gara.

8.4 Durante la gara non è consentita la sostituzione dell'arma, se non in caso di rottura e previa autorizzazione dalla Direzione di tiro.

9. BERSAGLI

9.1 Distanza: **100 metri**.

9.2 Il bersaglio ufficiale è quello messo a punto e approvato dalla UITIS, con 4 visuali (Mod 10/16 bis) l'ultima visuale in basso a destra è la visuale di prova contrassegnata da quattro triangoli neri ai lati del cerchio.

10. TEMPI DI GARA

10.1 La gara è composta da 2 prove, in ciascuna delle quali viene utilizzato un bersaglio nuovo.

10.2 La durata di ogni prova è di 20 min., decorrenti dal comando "FUOCO", per eseguire i colpi di prova e i venticinque colpi di gara.

- 10.3** Sarà cura della Direzione di gara segnalare ai tiratori i cinque minuti finali.
- 10.4** Il tempo di attesa tra la prima e la seconda serie è di 5 min. per il cambio dei bersagli.
- 10.5** Il numero di linea viene sorteggiato dalla piattaforma di iscrizione federale.
- 10.6** Non è previsto il cambio della linea dopo la prima serie, salvo malfunzionamento della linea.

11. NUMERO DI COLPI

- 11.1** I colpi previsti per ogni gara di qualificazione sono 30; 15 colpi su ciascuno dei due bersagli, così suddivisi: 5 colpi da sparare nella visuale n. 1, 2 e 3. Non è consentito sparare 4 colpi su una visuale e 6 su un'altra. **Il mancato rispetto di questa sequenza comporterà 2 (due) punti di penalità.**
- 11.2** I colpi di prova sono illimitati e consentiti in qualsiasi momento della gara, utilizzando l'ultima visuale in basso a destra.
- 11.3** Per ogni colpo sparato oltre i 15 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 (due) punti di penalità **sottratti dalla prima visuale.**

12. COMANDI DI GARA

12.1 La Direzione di Gara dovrà utilizzare solo ed esclusivamente i seguenti comandi di gara:

- **Tiratori: 5 minuti all'inizio della gara.**
- **Tiratori: Pronti.**
- **Inserire gli otturatori o togliere la *safety flag*.**
- **Fuoco !** (contestualmente a questo comando sarà fatto partire il cronometro).

Nota: qualsiasi colpo dovesse partire (esclusivamente in sicurezza ed in direzione idonea), anche per cause accidentali prima del comando di "Fuoco", verrà applicata una penalità di 10 punti.

- **Tiratori: 5 minuti al termine della gara**

La Direzione di Gara, una volta esaurito il tempo assegnato oppure quando sia stato appurato che tutti i tiratori hanno già terminato anzitempo, impartirà i seguenti comandi:

- **Gara terminata: togliere gli otturatori**

Nota: qualsiasi colpo dovesse partire (esclusivamente in sicurezza ed in direzione idonea), anche per cause accidentali dopo il comando "Gara terminata", verrà applicata una penalità di 10 punti.

Rimuovere le armi dai banchi

- **E' assolutamente vietato rimuovere le armi dal banco** prima del comando del Direttore di gara. La non osservanza di questa norma, prevede una **penalizzazione di 10 punti sul risultato di gara.**

13. FUOCO INCROCIATO ATTIVO

13.1 Il concorrente che involontariamente effettui un tiro incrociato, colpendo un bersaglio non suo, dovrà comunicarlo immediatamente al Direttore di Tiro il quale applicherà la procedura come segue:

- a) Prenderà immediatamente nota dell'orario esatto della segnalazione al fine di consentire il corretto recupero del tempo, in caso di interruzione della gara.
- b) Procederà all'ispezione del bersaglio colpito:
 - Nell'ipotesi si riscontri un plurimo impatto su una stessa visuale, prenderà nota del numero della visuale in questione in modo che, in sede di controllo bersagli, sia attribuito il punteggio più alto a chi ha subito l'irregolarità, punteggio risultante dalla somma dei migliori cinque colpi presenti nella visuale e, a chi ha effettuato il tiro incrociato, il punteggio risultante dalla somma del sesto colpo e dei quattro presenti nella corrispondente visuale del proprio bersaglio.
 - Nell'ipotesi che il tiro incrociato abbia colpito una visuale che non presenta altri impatti (ed il tiratore che ha subito l'irregolarità dichiarata non suo l'impatto in questione), il Direttore di Tiro dovrà:
 - (1) Prendere nota della visuale colpita.
 - (2) Autorizzare il concorrente danneggiato a proseguire la gara sparando i suoi cinque colpi anche sulla visuale colpita.
 - (3) Dare disposizione al responsabile del tiro incrociato di sparare quattro colpi sulla visuale del proprio bersaglio corrispondente a quella erroneamente colpita sul bersaglio del tiratore danneggiato.
 - (4) Dichiarare la ripresa del fuoco per tutti.
- c) In sede di controllo bersagli, al concorrente che ha subito il tiro incrociato sarà attribuito il punteggio risultante dalla somma dei migliori cinque colpi presenti nella visuale e, a chi ha effettuato il tiro incrociato, il punteggio risultante dalla somma del sesto colpo e dei quattro presenti nella corrispondente visuale del proprio bersaglio.

13.2 Il fuoco incrociato rappresenta in ogni caso una turbativa al normale svolgimento della gara e pertanto è sanzionato come segue:

- **1° tiro** incrociato dichiarato: non viene assegnata nessuna penalizzazione.
- **2° tiro** incrociato dichiarato: viene assegnata una penalizzazione di 2 (*due*) punti sul punteggio della prima visuale di gara.
- **3° tiro** incrociato dichiarato: si procede con la squalifica.

13.3 Essendo il fuoco incrociato, senza che esso sia dovutamente dichiarato, un comportamento anti-sportivo, la squalifica si adatterà anche in caso di primo tiro incrociato nell'ipotesi che questo non sia stato dichiarato dal concorrente, ma il Direttore di Tiro abbia potuto identificare l'autore dell'irregolarità per visione diretta od altri elementi oggettivi.

13.4 Il tiratore squalificato non potrà proseguire la gara ove è successo l'evento e dovrà essere immediatamente allontanato dal Direttore di Tiro lasciando la propria arma ed attrezzatura sul banco di gara, fino alla conclusione della sessione di tiro in corso.

14. FUOCO INCROCIATO "PASSIVO"

- 14.1 Il concorrente che ritenga di aver subito fuoco incrociato denuncerà immediatamente il fatto al Direttore di Tiro che procederà preliminarmente:
- Prenderà immediatamente nota dell'orario esatto della segnalazione al fine di consentire il corretto recupero del tempo, in caso di interruzione della gara.
 - Procederà all'ispezione del bersaglio, individuando la visuale che, secondo il tiratore che reclama, è stata oggetto di fuoco incrociato.
 - Provvederà ad interpellare tutti i concorrenti perché effettuino le opportune verifiche; se un concorrente si attribuirà l'irregolarità, il Direttore di Tiro procederà come descritto nel paragrafo precedente. Nel caso in cui invece nessun concorrente si attribuisca tale irregolarità, il Direttore di Tiro potrà procedere a verifiche in ogni direzione; se riterrà di aver individuato l'autore del tiro incrociato, sulla base di elementi oggettivi, questi dovrà essere squalificato. Se invece, non gli sarà possibile attribuire a nessun tiratore la responsabilità dell'accaduto, dovrà dichiarare la ripresa del fuoco.
- 14.2 Sarà facoltà del Direttore di Tiro, in base alle circostanze accertate, autorizzare il concorrente che ha dichiarato fuoco incrociato passivo a sparare i suoi cinque colpi sulla visuale che si presume colpita da fuoco incrociato.
- 14.3 Conseguentemente, in sede di controllo bersagli, su apposita segnalazione del Direttore di Tiro, al tiratore che ha reclamato, sarà assegnato il punteggio risultante dalla somma dei migliori cinque colpi presenti sulla visuale in questione.

15. VALUTAZIONE DEI COLPI

- 15.1 Tutti i fori dei colpi sono conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita. Ogni foro sulla singola visuale delimitata dal perimetro del quadrato avente misura di 16 cm per lato, in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO, fatto salvo il bersaglio di prova.
I colpi posizionati sul bersaglio di gara in ogni altra zona al di fuori delle mascherine di gara o prova, sono considerati irrilevanti ai fini del punteggio.
- 15.2 I colpi devono essere valutati secondo il sistema della tangenza in vigore nel Regolamento UITS per le gare ISSF.
- 15.3 Limitatamente alla valutazione di tale colpo è considerata mouche solo il colpo/i completamente posizionato/i all'interno del 1° cerchio (il colpo non deve intaccare o essere tangente alla riga).
- 15.4 Il punteggio finale sarà dato dalla somma dei risultati ottenuti sui due bersagli di gara sottraendo gli eventuali punti di penalità.
- 15.5 Per la valutazione dei colpi in caso di dubbio, sarà utilizzato un idoneo **calibro .22 omologato UITS privo di "lentino" (vedasi Allegato "D")**.

- 15.6 Al termine della prova, ove gli impatti sul bersaglio di gara siano in numero superiore a 25, sarà assegnata una penalità di 2 (due) punti per ogni colpo in eccedenza rispetto al numero consentito (25).
- 15.7 Le decisioni sul valore dei colpi attribuiti con l'uso del calibro, sono definitive e non ripetibili una volta che è stato inserito il calibro e valutato il punteggio. I reclami sui risultati possono essere presentati soltanto sui punti che sono stati decisi senza l'uso del calibro o per gli errori commessi nella trascrizione dei dati in classifica o sulla scheda di tiro.
- 15.8 Tutte le Sezioni Organizzatrici dovranno adottare Il calibro .22 privo di lentino.
- 15.9 Ogni colpo dubbio va calibrato.
- 15.10 Ogni colpo calibrato non può essere ricalibrato e non potrà essere oggetto di reclamo.
- 15.11 Divieto di usare lenti con ingrandimenti digitali, visori, monitor, computer. È ammessa la tradizionale lente a mano, con max. 6 ingrandimenti, per valutare i colpi con il calibro inserito.

16. ESPOSIZIONE BERSAGLI

- 16.1 Le Sezioni organizzatrici **non avranno l'obbligo di esporre i bersagli di gara.**
- 16.2 Se i bersagli di gara saranno temporaneamente esposti (in sequenza dopo ogni sessione di tiro e la relativa valutazione dei colpi), sarà utilizzata apposita bacheca che la Sezione ospitante predisporrà.
- 16.3 La bacheca di esposizione bersagli dovrà essere provvista di un sistema che prevenga l'eventuale manomissione dei bersagli stessi (schermi di protezione, buste per i bersagli, area transennata ecc.).

17. CASI DI PARITÀ DI PUNTEGGIO

- 17.1 Nell'ipotesi che due o più concorrenti abbiano totalizzato lo stesso punteggio si procederà ad attribuire loro le posizioni relative di classifica in base al numero di mouches realizzate con l'ovvio criterio che ad un numero maggiore di mouches corrisponderà una posizione migliore in classifica.
- 17.2 In caso di ulteriore parità verranno conteggiati i 10, 9 ecc..
- 17.3 In caso di persistente parità verrà tenuto in considerazione il risultato ottenuto nella seconda prova (2° bersaglio), verificando la somma della visuale 3[^], 2[^], 1[^] visuale.
- 17.4 In caso di persistente parità verrà dichiarato l'ex-equo.

18. RIENTRI

- 18.1 Non sono ammessi rientri.

19. RECLAMI VERBALI E SCRITTI

- 19.1. Qualsiasi atleta ha il diritto di presentare reclamo immediatamente e verbalmente a un Commissario di tiro o un componente della Giuria, contro un episodio della gara o contro una decisione della Direzione di gara:
- 19.2. Commissari di tiro e componenti della Giuria devono prendere immediatamente in considerazione i **reclami verbali**. Possono prendere provvedimenti immediati per correggere la situazione o riferire il reclamo alla Giuria per una decisione collegiale.
- 19.3. Qualsiasi atleta che **non sia d'accordo** con la decisione presa su un **reclamo verbale** può presentare reclamo scritto alla Giuria. Si può presentare un **reclamo scritto** anche senza che sia stato presentato un reclamo verbale. Tutti i reclami scritti devono essere presentati alla Giuria di Gara non più tardi **di 20 minuti** dal verificarsi dell'evento contestato e previo versamento di **deposito cauzionale di € 25,00 restituibili in caso di favorevole accoglimento**.
- 19.4. La Giuria di Gara riunita decide a maggioranza, sempre con la presenza di un membro esterno, all'uopo designato (con ragionevole prontezza) a seguito della presentazione del reclamo.
- 19.5. La Giuria di Gara è tenuta a pronunciarsi entro e non oltre il tempo massimo di 60 minuti dalla presentazione del reclamo.
- 19.6. In caso di respingimento (non accoglimento) del reclamo, il deposito cauzionale non sarà restituito.
- 19.7. Tutti i reclami **sui punteggi o sui risultati** devono essere presentati **entro 10 minuti** dopo che i risultati preliminari sono stati pubblicati sul tabellone principale per l'affissione dei risultati ufficiali. Il termine del tempo di reclamo deve essere indicato quando vengono affissi i risultati preliminari.
- 19.8. In caso di reclamo, si deve garantire al tiratore la possibilità di poter visionare esclusivamente i propri bersagli.

20. SANZIONI

- 20.1 Ove non già puntualmente specificato, qualunque violazione al presente Regolamento, con particolare riferimento alle indicazioni inerenti le caratteristiche delle armi, delle munizioni, delle attrezzature e del loro uso in gara, nonché a quelle inerenti le Regole di Sicurezza (ad esempio posizionare la carabina o toglierla dal banco senza autorizzazione del direttore di tiro) e la disciplina comportamentale in gara, sarà punita, secondo la gravità di quanto commesso, ad insindacabile giudizio della Direzione di Gara, con una Sanzione che, come minimo, comporterà la **decurtazione di 10 punti dal punteggio di gara** o, nei casi più gravi, la squalifica dalla gara.
- 20.2 Il tiratore squalificato dovrà immediatamente interrompere il tiro lasciando arma e attrezzatura sulla linea di tiro in sicurezza, non potrà in ogni caso proseguire nella gara.

21. CAMPIONATO

- 21.1 Il campionato è costituito da sette gare di qualificazione e da una gara finale. Per accedere alla finale, il tiratore deve avere partecipato ad almeno quattro gare di qualifica.
- 21.2 Ogni gara di qualifica avrà svolgimento contemporaneo su due o tre campi di gara dislocati sul territorio nazionale, secondo un calendario definito prima dell'inizio del campionato.

22. ISCRIZIONI INDIVIDUALI

- 22.1 Le iscrizioni dovranno essere effettuate direttamente dai partecipanti sulla piattaforma "**portale.uits.it**"
- 22.2 La Sezione di appartenenza si impegnerà a versare comunque la quota d'iscrizione in caso di mancata partecipazione del tiratore.
- 22.3 Il sorteggio della linea di tiro è obbligatorio e sarà effettuato a cura della Sezione organizzatrice utilizzando esclusivamente l'apposita funzionalità disponibile nel portale federale di gestione della gara.
- 22.4 Le iscrizioni verranno aperte automaticamente dal sistema federale, due venerdì antecedenti il weekend di gara, alle ore 20:00.
- 22.5 La chiusura delle iscrizioni per tutte le gare sarà fissata i venerdì antecedente il weekend di gara, alle ore 20:00.
- 22.6 La data e l'ora di apertura iscrizioni dovranno comunque essere chiaramente indicate anche sulle locandine dei Programma di Gara che le Sezioni organizzatrici distribuiranno, almeno 30 giorni prima dell'organizzazione, sia al Comitato o Delegazione Regionale che alle Sezioni TSN.
- 22.7 L'iscrizione alla gara costa **Euro 25,00**.
- 22.8 **Classifica individuale:** al fine dell'ammissione alla finale, saranno presi in considerazione, per ogni tiratore, i quattro migliori risultati ottenuti nelle sette prove valide del circuito. In caso di parità, sarà conteggiato il numero totale delle mouche. In caso di ulteriore parità sarà scrutinato il più alto dei punteggi esclusi e così via fino alla risoluzione della parità, arrivando fino al settimo punteggio delle gare di qualifica.
- 22.9 **Campionato Italiano Individuale:** al termine delle gare di qualificazione, sarà disputata una Finale Nazionale. Saranno ammessi, in ciascuna specialità, ***i primi tiratori nel numero che verrà comunicato dopo la quarta gara di qualifica*** e che abbiano partecipato ad almeno 4 gare di qualifica. Non sono ammessi ripescaggi o rimpiazzi di tiratori non qualificati alla Finale per rimpiazzare tiratori non presenti per impegni o altro.
- 22.10 La gara sarà disputata inizialmente su 30 colpi, dopo aver sparato i 30 colpi, verranno presi dalla classifica i **migliori 10** che disputeranno una **finalissima** su 15 colpi. Le linee di tiro degli ammessi alla finalissima, verranno sorteggiate.
- 22.11 **Solo i punteggi ottenuti nella finalissima** garantiranno la **Classifica Finale**

22.12 Il costo dell'iscrizione alla Finale di Campionato è a carico della UITS.

23. ISCRIZIONI SQUADRE

23.1 Composizione delle squadre.

23.1.1 Le squadre, di ogni singola specialità (Trainer 100 o Super Trainer 100) sono automaticamente composte direttamente dall'UITS, in ognuna delle sette gare federali. Indipendentemente dalla sede di svolgimento della gara, saranno costituite dai **migliori tre punteggi** conseguiti dagli atleti appartenenti a ciascuna Sezione.

23.1.2 E' indispensabile, l'iscrizione delle singole Sezioni TSN al Campionato. Le squadre delle Sezioni TSN di ogni singola specialità di Trainer 100 e Super Trainer 100, dovranno essere inserite sulla piattaforma federale a cura della Sezione di appartenenza, entro e non oltre il termine fissato da UITS. **Tale termine è fissato al 01/03/2024.**

23.1.3 Il costo di iscrizione della squadra è fissato in **Euro 100,00**.

23.1.4 Il pagamento dovrà essere effettuato alla UITS alla quale, appena disponibile, è necessario inviare idonea documentazione del pagamento avvenuto.

23.2 Classifica di ammissione delle squadre

23.2.1 Verranno presi in considerazione ***i quattro migliori risultati ottenuti***, nelle sette prove valide di qualificazione, dalla squadra di ogni singola Sezione TSN iscritta ad inizio anno.

23.2.2 In caso di parità di punteggio finale, sarà considerata la somma delle mouche dei punteggi individuali utilizzati nel calcolo di tale punteggio finale.

23.2.3 In caso di persistenza della parità sarà considerato il primo dei punteggi di scarto. In caso di ulteriore parità sarà preso il successivo risultato di scarto e così via fino a quando la parità non sia stata sciolta.

23.3 Campionato Italiano a squadre.

23.3.1 La composizione della Squadra che parteciperà alla Finale del Campionato Italiano a Squadre sarà di esclusiva competenza delle Sezioni TSN partecipanti che dovranno:

- Entro la data che verrà successivamente individuata (in prossimità della Finale Nazionale), le Sezioni TSN dovranno comunicare i nominativi dei quattro componenti della squadra partecipante alla Finale Nazionale e iscritti alla medesima Sezione.
- I quattro tiratori devono aver garantito la partecipazione ad almeno quattro gare di qualificazione.
- Nel momento in cui i componenti la squadra non si siano qualificati individualmente, essi gareggeranno comunque per la squadra.
- I migliori tre risultati di ogni singola squadra garantiranno la classifica finale.

23.3.2 Saranno ammesse alla finale le prime **cinque** squadre di ogni specialità.

23.3.3 Qualora in una specialità le squadre classificate siano meno di **10**, sarà ammessa la metà delle squadre che la compongono (le frazioni saranno a favore delle squadre), garantendo l'ammissione di almeno 4 squadre. Nel caso in cui le partecipanti siano solo 3, queste saranno tutte ammesse.

23.3.4 Nel caso in cui le squadre partecipanti siano meno di tre, non avrà luogo la premiazione e l'assegnazione del titolo.

23.3.5 Il costo di iscrizione della squadra alla Gara Finale di Campionato è a carico della UITS.

24. ASSEGNAZIONE TITOLI

24.1 INDIVIDUALE:

- Titolo di Campione Italiano specialità Trainer 100,
- Titolo di campione Italiano specialità Super Trainer 100.

24.2 SQUADRE:

- Titolo di Squadra Campione d'Italia specialità Trainer 100,
- Titolo di Squadra Campione d'Italia specialità Super Trainer 100.

25. PREMIAZIONE GARE DEL CAMPIONATO

25.1 Gare eliminatorie del Campionato ITALIANO **come da art. 18 PSF NON ISSF:**

- saranno premiati con medaglia, coppe, targhe o simili a cura della Sezione organizzatrice, il 1°, 2° e 3° classificati individuali per ciascuna specialità;
- si consiglia di organizzare la cerimonia di premiazione al termine della gara;
- sarà obbligatorio prevedere la consegna dei premi, entro il mese successivo lo svolgimento della gara.

26. PREMIAZIONE FINALE

26.1 Individuali: in ciascuna delle 2 specialità:

- Campione Italiano di Specialità: medaglia vermeil;
- 2° Classificato: medaglia d'argento;
- 3° classificato: medaglia di bronzo.

26.2 Squadre: in ciascuna delle 2 specialità saranno premiate le prime tre squadre classificate con coppe e medaglie per tutti i componenti della squadra.

26.3 La premiazione individuale e a squadre sarà a cura dell'UITs.

27. ELENCO ARMI AMMESSE

Elenco delle armi ammesse nella categoria Trainer e Super Trainer.

L'elenco "resta aperto" nel senso che produttori, importatori e gli stessi tiratori possono sottoporre alla commissione tecnica di UITA la richiesta per nuovi inserimenti.

AUSTRIA

- Steyr mod. 1886

CANADA

- Cooney mod. 82 (1912)
- Ross Cadet (1912)
- Lee Enfield N° 7 MK I Canadian monocolpo Long Branch (1944)

FRANCIA

- Lebel Buffalo 1906 (1904)
- New French Rifle (1890)
- Lebel 1886 (1904)

GERMANIA

- DSM – Anschutz Mod.54
- DSM - Mauser
- DSM - Mauser JGA (Anschutz)
- DSM - Walther mod. 11 e mod. 12
- DSM – 34 Erma
- DSM - Geco (1928 - 1933)
- DSM - BSW
- DSM – Waffenstadt Suhl
- DSM – C.G. Haenel – Waffen – Und FahrradFabrik A.G.
- DSM – Hermann Weihrauch
- DSM – Herbert Schmidt-Waffenfabrik
- DSM – Simson e Co. - Waffenfabrik
- DSM – Menz (Suhl)
- DSM Thuringen
- DSM PaatzWaffenfabrik Suhl
- DSM Herbert Schmidt Waffenfabrik Ostheim/Rohm
- DSM Waffen Jung Stuttgart
- KKW Mauser
- KKW Gustloff

- KKW Walther
 - KKW Mauser 45 (1945)*
 - KKW Mauser MAS 45 (Costruito in Francia)*
*Ultimo modello Trainer costruito
 - Mauser EL 320
 - Mauser ES 340
 - Mauser ES 340 B
 - Mauser MS 420 Costruito 1930
- Nota: KKW (K.K. WEHRSPORTGEWEHRE)
DSM (DEUTSCHE SPORTMODEL)

BELGIO

- Mauser K98 (FN) 1924

ITALIA

- Vetterli Beretta 1934
- Lee Enfield N°1 MK III (Terni) 1960-1963*
*Unico trainer italiano usato
- Lee Enfield N°1 MK III (Adler)
- Beretta Olimpia con mire Garand
- Beretta Olimpia Modello Unione

POLONIA

- MosinNagnat Radom mod. KbKs/wz 1948

UNIONE SOVIETICA

- Tozmod. 8 (Tula arsenale)

SVEZIA

- Carl Gustafs M38 (Carl Gustafs) <1956
- Carl Gustafs M38 (Husqvarna) <1956
- Carl Gustav 63

STATI UNITI

- Winchester "Winder" Musket (1922)
- Winchester mod. 1903 (1918)
- Winchester mod. 74 (1942)
- Winchester mod. 67 (1920)
- Springfield mod. 1903

- Springfield mod. 87M (Stevens)
- Springfield mod. 1922
- Springfield M2 1922
- Stevens mod. 416-2-T (1941)
- Harrington e Richardson mod. 65 Leatherneck (1943)*
*In seguito a richiesta vennero costruiti N° 345 fucili negli anni 1957/1958
- Mossberg mod. 42-M U.S. Training (1941)
- Mossberg mod. 42-C
- Mossberg mod. 44 US (1942-1945)
- Mossberg mod. 144 US (1949)
- Remingtonmod. 40X (1955) costruito fino al 1960

SVIZZERA

- Rubin Schmidt 1889 (Wff Berna) Fucile
- Rubin Schmidt 1889 Tipo II° (Wff Berna) Fucile
- Rubin Schmidt 1889 Tipo II° (Wff Berna) Carabina
- Rubin Schmidt 1889 Tipo II° (Wff Berna)
- Rubin Schmidt 1899 Tipo II° (Wff Berna)
- Rubin Schmidt 1911 (Wff Berna)
- Rubin Schmidt K31-552 (Hammerli) (1957)
- Rubin Schmidt K31 (Hammerli) (1957)
- Rubin Schmidt K31-551 (Hammerli) (1957)
- Rubin Schmidt Anschutz Lienhard 57
- Rubin Schmidt K31 – Furter (Olten) (1957)
- Rubin Schmidt K31 – KKSD Hammerli (1942)
- Rubin Schmidt K31 Waffen Fabrik Bern
- Rubin Schmidt K 31 Catalogo 13546 (1945)

ISRAELE

- Mauser K 98 (F.N. Belgio) < 1956

EGITTO

- Beretta Akim (Semiauto) < 1956

AUSTRALIA

- Short. 22 MK IV* (Lithgow Arsenal 1922)

INDIA

- Short .22 MK IV* (Ishapore Rifle Factory 1922)

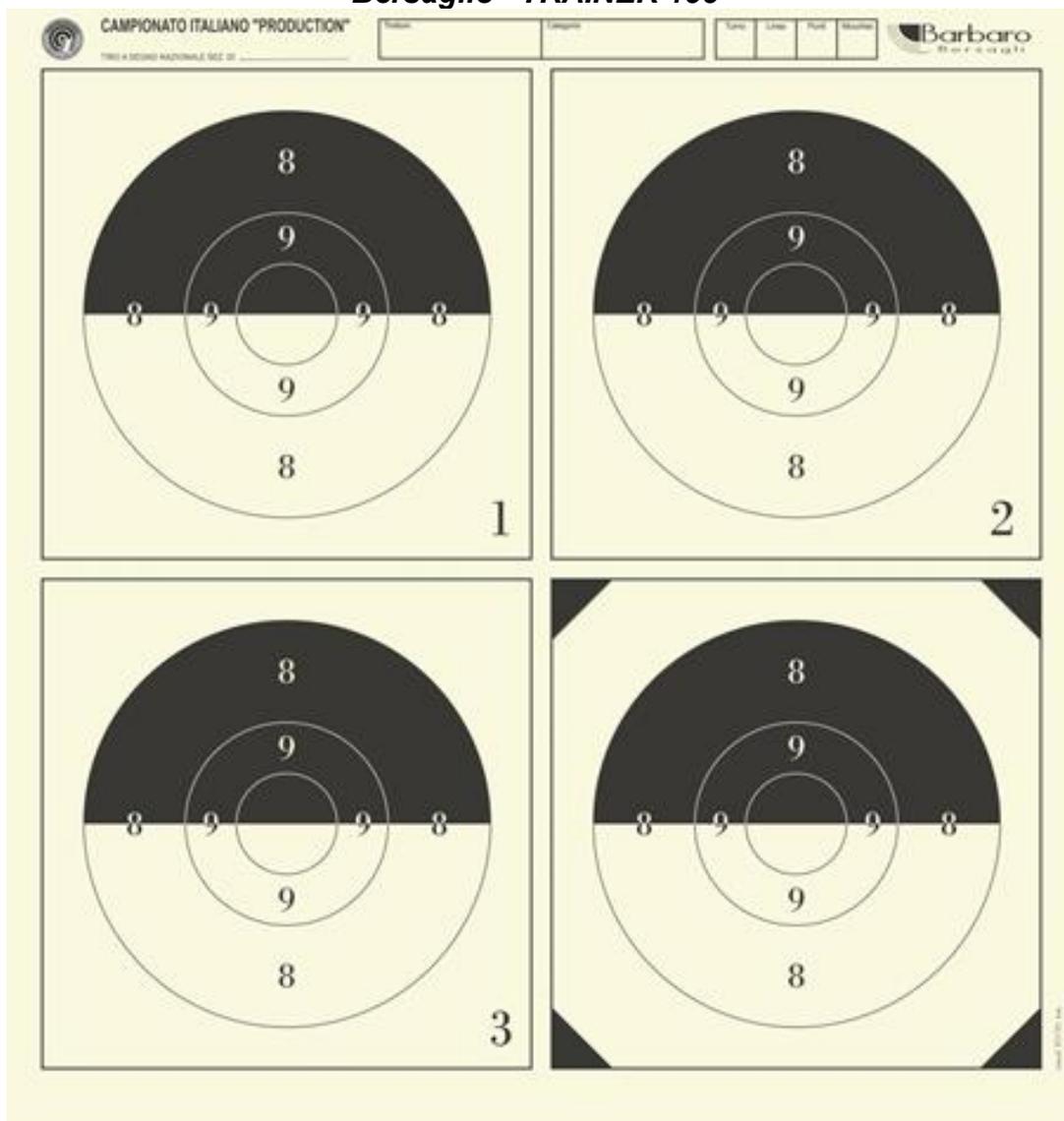
INGHILTERRA

- Short. 22 (MKI) (1907)
 - Short. 22 (MKI*) (1911)
 - Short. 22 (MKII) (1912)
 - Long. 22 (MKI) (1912)
 - Long. 22 (MKI*) (1912)
 - Long. 22 (MKII) (1911)
 - Short. 22 (MK III) (1912)
 - Short. 22 (Pattern 1914 N°1) (1915)
 - Short. 22 (Pattern 1914 N°2) (1916)
 - Long. 22 (Pattern 1914) (1916)
 - Short. 22 (Pattern 1918) (1918)
 - Short. 22 (MK IV) (1921)
 - Lee Enfield N°3 (mod. P14) < 1956
 - Lee Enfield N° 5 (Jungle Carabine) (1945)
 - Lee Enfield N°4 T (1939/1945)
 - Lee Enfield N°7 (MKI British) (1948) (Con caricature 5 colpi BSA)
 - Lee Enfield N°8 (MKI) (1950)
 - Lee Enfield N°9 (MKI) (1956)
 - Lee Enfield N°6 (1953)
 - B.S.A. (mod. W.O.P. = War office pattern) (1905)
 - B.S.A. (Cadet 4-4a-4b-5) (1909)
 - Martini Enfield (Greener) < 1956
 - Martin Converted Greener
 - Martin Converted Parker Hale Mod CMY
- (NB) Si Possono Usare tutte le armi usate dall'esercito con la conversione in calibro .22 usate dalle forze armate per allenamento

UNGHERIA

- Lampagyar Femaru 48M

Bersaglio "TRAINER 100"



∅ Anello del 8	200,00 mm
∅ Anello del 9	100,00 mm
∅ Anello del 10	50,00 mm
Spessore linea circonferenza degli anelli	0,4-0,5 mm
Interasse delle figure orizzontale	250,00 mm
Interasse delle figure verticale	250,00 mm
Altezza minima del bersaglio	550,00 mm
Larghezza minima del bersaglio	520,00 mm

27. Bersaglio per specialità Trainer 100 e Super Trainer 100 mt.

28. Allegato "A": Esempi di Rest Ammessi.



- Il piano di appoggio dell'asta della calciatura deve essere costituito da un cuscinetto commerciale riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico e deve risultare modificabile al tatto.
- Nessuna modifica è consentita alla struttura del rest.
- Il fermo anteriore, ove presente, deve essere rimosso o girato verso il basso, in nessun caso deve essere utilizzato come battuta per il calcio della carabina.

29. Allegato “B”: posizione della mano debole.

“E” vietato bloccare con la mano debole la carabina”

La suddetta norma valida in tutte le categorie, è da intendersi:

- “La mano debole non si deve appoggiare al bancone e la stessa deve esclusivamente sorreggere l'arma imbracciata, appoggiandosi a vista sul braccio della mano forte”
- Come chiarimento si precisa che chiunque tenga il pollice della mano debole o qualunque altro dito della mano, appoggiato al bancone di tiro, sara' immediatamente squalificato e deferito alla commissione di disciplina UITIS per comportamento anti sportivo con conseguente esclusione dalla Finale e l'eventuale deferimento al Tribunale Sportivo Nazionale UITIS.
- La pala del calcio viene posizionata nel naturale incavo della mano posto tra pollice e indice.



Posizione di tiro corretta



Posizione di tiro non corretta



Posizione di tiro non corretta

Il controllo che il vivo di volata punti sopra il cartello porta bersaglio sarà effettuato posizionando, nel punto piu' basso del calciolo, una DIMA dello spessore di 30 mm



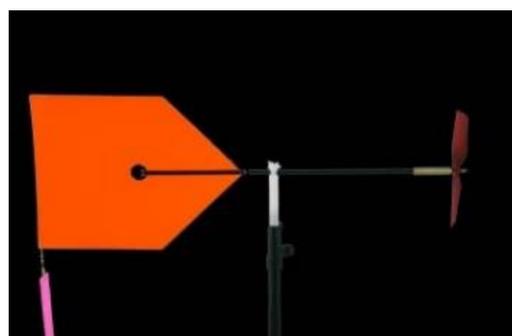
31. Allegato “C”: caratteristiche delle bandierine segnamento.

Le bandierine segnamento, di forma rettangolare, devono essere di cotone o di poliestere e pesante, approssimativamente, 150 g/mq.

L'altezza delle bandierine deve corrispondere all'area centrale della traiettoria del proiettile possibile alla traiettoria delle pallottole, senza interferire con essa o con la visuale dell'atleta sul bersaglio. Il colore delle bandierine deve contrastare con quello del fondo. Sono permesse e raccomandate bandierine a due colori o a strisce.

La presenza di ulteriori sistemi di valutazione del vento, che non sia quello sopraelencato come girelle rotanti, velette di materiale plastico ecc., non è consentito.

Esempi di strumenti segnamento non consentiti



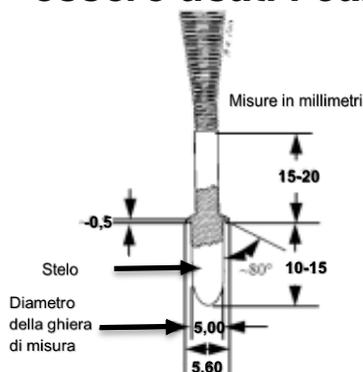
Dimensioni e sistemazione delle bandierine segnamento

Impianto	Distanza	Dimensioni della bandierina
50 metri	10 e 30 metri	50 mm X 400 mm
100 metri	10, 30 e 50 metri	50 mm X 400 mm

Nello specifico per le bandierine segnamento devono essere presenti sul campo di gara, in almeno 3 posizioni su ogni linea di tiro, se sul campo di tiro sono presenti “FINESTRE”, diversamente per un campo aperto sono sufficienti 2 riferimenti per linea di tiro.

Gli atleti devono verificare che le bandierine segnamento non interferiscano con la piena visibilità dei bersagli loro assegnati. Tale verifica deve essere fatta prima dell'inizio del tempo di preparazione. Solo gli Ufficiali di Gara o membri di Giuria possono riposizionare le bandierine.

32. Allegato “D”: Per la valutazione dei colpi dubbi debbono essere usati i calibri delle seguenti dimensioni:



diametro della ghiera di misura:	5,60 mm (+ 0,05 / -0,00 mm);
spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
diametro dello stelo:	5.00 mm (+0.05 mm)
lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
ambito di utilizzo:	tutte le gare con munizioni cal. 5,6 mm